**Projektni zahtev**

1. **Uvod**

Aplikacija za praćenje sportskih događaja je mobilna aplikacija koja će omogućiti korisnicima da prate najnovije informacije, rezultate i rasporede utakmica u sportovima fudbal, košarka i tenis. Aplikacija će obezbediti korisnicima brz i jednostavan pristup relevantnim sportskim informacijama.

* 1. **Cilj razvoja**

Glavni cilj razvoja ove aplikacije je stvoriti sveobuhvatno sportsko iskustvo za korisnike, omogućavajući im praćenje najnovijih sportskih događaja u fudbalu, košarci i tenisu putem jednostavnog i intuitivnog korisničkog interfejsa. Ova aplikacija ima za cilj da pruži brz i ažuran pristup informacijama o rezultatima, rasporedima utakmica čime će sportskim zaljubljenicima omogućiti da budu u toku sa dešavanjima u omiljenim sportovima.

* 1. **Obim Sistema**

Obim sistema za aplikaciju za praćenje sportskih događaja obuhvata sve glavne funkcionalnosti i karakteristike koje će biti razvijene kako bi se ostvarili ciljevi projekta. Evo obima sistema za ovu aplikaciju:

1. Pregled Sportskih Događaja

* Aplikacija će pružati pregled najvažnijih sportskih događaja, uključujući fudbal, košarku i tenis.
* Za svaki događaj, korisnicima će biti omogućen pristup osnovnim informacijama kao što su datum i vreme, timovi ili igrači koji se takmiče, lokacija i status događaja.

2. Praćenje Rezultata

* Korisnicima će biti omogućeno praćenje rezultata u realnom vremenu tokom sportskih događaja.
* Aplikacija će automatski ažurirati rezultate, uključujući golove, poene i setove.

3. Raspored Utakmica

* Aplikacija će obezbediti korisnicima raspored nadolazećih utakmica za fudbal, košarku i tenis.
* Korisnici će moći da postave podsetnike za utakmice koje ih interesuju.

4. Korisnički Profili

* Aplikacija će omogućiti korisnicima da kreiraju i upravljaju korisničkim profilima.
* Registrovani korisnici će moći da prate svoje omiljene timove ili igrače i dobiju personalizovane preporuke i obaveštenja.
  1. **Prikaz poizvoda**

1. Početni Ekran

* Početni ekran će prikazivati listu najnovijih sportskih događaja za fudbal, košarku i tenis.
* Svaki događaj će biti predstavljen sa slikom ili ikonom sporta, datumom i vremenom, imenima timova ili igračima, lokacijom i trenutnim statusom utakmice.

2. Pregled Sportskih Događaja

* Korisnici će moći da pregledaju sve dostupne sportske događaje putem navigacije na vrhu ekrana.
* Dodirom na određeni sportski događaj, korisnici će biti preusmereni na stranicu sa detaljima o tom događaju.

3. Detalji o Sportskom Događaju

* Na stranici sa detaljima o sportskom događaju, korisnicima će biti prikazane dodatne informacije, uključujući statistike, postave timova, i komentare u realnom vremenu.
* Takođe će biti moguće pregledati prethodne susrete između timova ili igrača.

4. Rezultati u Realnom Vremenu

* Tokom utakmica, korisnicima će biti omogućeno praćenje rezultata uživo na posebnom ekranu.
* Rezultati će se automatski osvežavati i prikazivati promene u stvarnom vremenu, uključujući golove, poene i setove.

5. Raspored Utakmica

* Raspored nadolazećih utakmica će biti prikazan na posebnom ekranu sa opcijom postavljanja podsetnika.
* Korisnici će moći da filtriraju raspored prema sportu, datumu ili timovima.

6. Korisnički Profili

* Korisnici će moći da kreiraju i uređuju svoje korisničke profile.
* Na profilima će biti prikazane informacije o omiljenim timovima ili igračima, personalizovane preporuke i obaveštenja.

7. Obaveštenja i Podešavanja

* Aplikacija će omogućiti korisnicima da prilagode obaveštenja i postavke aplikacije.
* Podešavanja će uključivati opcije za promenu jezika, obaveštenja i notifikacije.

**3.1 Spoljasni interfejsi**

1.Korisnički interfejs aplikacije:

* Korisnički interfejs aplikacije treba da bude intuitivan, privlačan i lako razumljiv korisnicima. To uključuje početni ekran, navigaciju, ekrane za detalje o sportskim događajima, rezultate uživo, statistike, rasporede i korisničke profile.

2. Interfejs za registraciju i prijavu:

* Aplikacija treba da ima jasne ekrane za registraciju novih korisnika i prijavu postojećih korisnika. Korisnicima treba omogućiti kreiranje naloga sa e-poštom, lozinkom ili drugim prihvatljivim metodama autentifikacije.

3. Komunikacija sa korisnicima:

* Aplikacija treba da podržava slanje obaveštenja korisnicima putem push notifikacija i/ili e-pošte. Ovo uključuje obaveštenja o rezultatima uživo, novostima i personalizovanim preporukama.

4. API interfejsi za sportske podatke:

* Aplikacija će komunicirati sa spoljnim API-ima ili izvorima podataka za dobijanje sportskih informacija, uključujući rezultate, statistike i rasporede. Ovi API-ji treba da budu pouzdani i ažurirani u realnom vremenu.

5.Integracija sa platformama za registraciju:

* Aplikacija može omogućiti korisnicima da se registruju ili prijave putem postojećih naloga na društvenim mrežama kao što su Facebook, Google i drugi.

6. Integracija sa baza podataka:

* Aplikacija će komunicirati sa internom ili eksternom bazom podataka radi skladištenja i pristupa sportskim informacijama i korisničkim podacima.

7. Sistem za obaveštenja i notifikacije:

* Aplikacija treba da ima interfejs za slanje obaveštenja korisnicima putem push notifikacija. Ovo može uključivati integraciju sa Google Firebase Cloud Messaging (FCM) za Android i Apple Push Notification Service (APNs) za iOS.

**3.2 Prednost za upotrebu**

1. Brz Pregled Sportskih Događaja:

* Korisnici mogu brzo i lako pregledati najnovije sportske događaje u fudbalu, košarci i tenisu na jednom mestu.

1. Rezultati u Realnom Vremenu:

* Aplikacija omogućava korisnicima da prate rezultate uživo tokom utakmica, što znači da će biti u toku sa dešavanjima na terenu.

1. Raspored Utakmica:

* Korisnici mogu pregledati raspored nadolazećih utakmica i postaviti podsetnike kako ne bi propustili nijedan sportski događaj.

1. Pratite Omiljene Timove i Igrače:

* Registrovani korisnici mogu pratiti svoje omiljene timove i igrače kako bi dobijali ažuriranja o njihovim performansama.

1. Notifikacije o Ključnim Trenucima:

* Aplikacija šalje obaveštenja o ključnim trenucima tokom utakmica, kao što su golovi, poeni i promene u rezultatu.

1. Lokalno Praćenje Događaja:

* Opciona funkcija za lokaciju omogućava korisnicima da pretraže sportske događaje u njihovoj blizini.

**3.3 Zahtevi baze podataka**

Zahtevi za bazu podataka za aplikaciju za praćenje sportskih događaja igraju ključnu ulogu u očuvanju, upravljanju i dostavljanju sportskih informacija korisnicima. Evo nekoliko ključnih zahteva za bazu podataka za ovu aplikaciju:

1. Skladištenje Sportskih Događaja:

* Baza podataka treba da omogući skladištenje detalja o sportskim događajima, uključujući naziv sporta, datum i vreme, imena timova ili igrača, lokaciju i trenutni status.

1. Rezultati u Realnom Vremenu:

* Baza podataka treba da podržava brzo ažuriranje i prikaz rezultata uživo tokom sportskih događaja.

1. Raspored Utakmica:

* Treba omogućiti skladištenje podataka o nadolazećim utakmicama, uključujući datum, vreme i lokaciju.

1. Korisnički Profili:

* Baza podataka treba da podrži kreiranje i upravljanje korisničkim profilima, uključujući podatke kao što su korisničko ime, e-pošta i praćeni timovi.

1. Bezbednost i Privatnost:

* Osigurati da lični podaci korisnika budu bezbedni i adekvatno zaštićeni. Implementirati mehanizme zaštite ličnih podataka i pristup samo autorizovanim korisnicima.

1. Obaveštenja i Notifikacije:

* Baza podataka treba da sadrži podatke o obaveštenjima i notifikacijama koje će biti poslate korisnicima.